## Studienablauf Media and Acoustical Engineering

1. Studienjahr 2. Studienjahr 3. Studienjahr 4. Studienjahr 3. Semester 1. Semester 2. Semester 4. Semester 5. Semester 6. Semester 7. Semester Lehrprojekt Recht und Praktische Wissenschaftliches Mathematik 1 Mathematik 2 Konstruktion Unternehmen Elektronik Gründungsmanagement Publizieren 24 Wochen Grundlagen der Computer- und Veranstaltungstechnik Reflexionsmodul Informatik Elektrotechnik Netzwerktechnik **Studienrichtung Video** Analoge Unternehmens-Studioprojektierung Grundlagen Design Signale und Systeme Videopostproduktion Schaltungstechnik kommunikation Event-Video 2 Event-Video 1 Videoproduktion 2 Videoproduktion 1 Programmübertragung/ Verteilung S3D Stereoskopie Videomesstechnik Digitale Projektmanagement Grundlagen der Akustik Schaltungstechnik **Studienrichtung Acoustics** Event- Acoustics 2 **Event-Acoustics 1** Sound Engineering **Praxis Acoustics** Audio- und Audio- und Acoustical Machine Design Medienwissenschaft Noise Protection Videotechnik 1 Videotechnik 2 Praxis Sound Engineering **Architectural Acoustics** Acoustical Measurements **Bachelorprojekt Studienrichtung Audio** Technische Mechanik AV-Schnittsysteme Event-Audio 2 Event-Audio 1 Audioproduktion 2 Audioproduktion 1 Studioprojektierung Musik Programmübertragung/ Verteilung Audiopostproduktion Audiomesstechnik