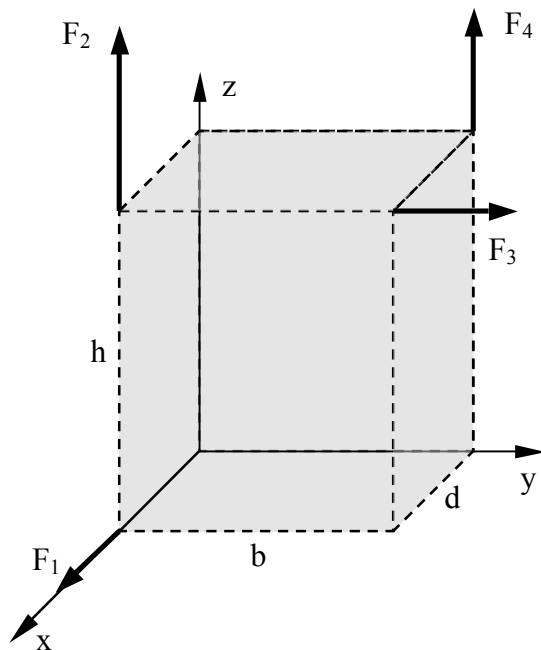


An einem prismatischen Körper wirken die Kräfte F_1 bis F_4 (s. Skizze).
Es ist der resultierenden Momentenvektor in Referenz zum Ursprung des Koordinatensystems (x,y,z) zu ermitteln.



$$F_1 = F_2 = \frac{3}{2}F$$

$$F_3 = F_4 = F$$

$$b = 2d$$

$$h = 3d$$

Vektoren der Einzelkräfte:

$$\left. \begin{matrix} \vec{F}_1 \\ \vec{F}_2 \\ \vec{F}_3 \\ \vec{F}_4 \end{matrix} \right\} = \begin{pmatrix} \frac{3F}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{3F}{2} \\ 0 & 0 & F \\ 0 & F & 0 \end{pmatrix}$$

Koordinaten der Kraftangriffspunkte:

$$(a_x \quad a_y \quad a_z) = \begin{pmatrix} (d & 0 & 0) \\ (d & 0 & h) \\ (d & b & h) \\ (0 & b & h) \end{pmatrix}$$

Moment einer Einzelkraft:

$$(M_x \quad M_y \quad M_z) = (a_y F_z - a_z F_y \quad a_z F_x - a_x F_z \quad a_x F_y - a_y F_x)$$

Will, Lämmel: Kleine Formelsammlung Technische Mechanik,
Fachbuchverlag Leipzig, 4. Auflage, S. 14

Teilmomente:

$$\left. \begin{matrix} \vec{M}_1 \\ \vec{M}_2 \\ \vec{M}_3 \\ \vec{M}_4 \end{matrix} \right\} = \begin{pmatrix} (0 & 0 & 0) \\ (0 & -\frac{3}{2}Fd & 0) \\ (-Fh & 0 & Fd) \\ (Fb & 0 & 0) \end{pmatrix}$$

Gesamtmoment:

$$\vec{M} = Fd \begin{pmatrix} -1 & -\frac{3}{2} & 1 \end{pmatrix}$$