

Studienablaufplan

Medienmanagement (B.A.)

[➔ Onlineversion öffnen](#)

[🔍 Weitere Hinweise zum Dokument](#)

Modul/ Lerneinheiten	SSZ	LVS	1. Sem.	2. Sem.	CP	PVL	PL	Gew.
	Ah	ges.	V/S/P/T	V/S/P/T				
6301 Grundlagen der Medienwissenschaft und des Medienrechts	90	60			5		Ms/90	1/36
63011 Einführung in das medienwissenschaftliche Arbeiten			1/0/0/0			AP		
63012 Mediengeschichte			1/0/0/0					
63013 Grundlagen Medienrecht			2/0/0/0					
6302 Grundlagen Projektmanagement	90	60	2/2/0/0		5	AP	Ms/90	1/36
6303 Journalistisches Arbeiten 1	90	60			5	Tes/90	Ms/90	1/36
63031 Journalistische Grundlagen			2/0/0/0					
63032 Journalistische Arbeitstechniken			0/2/0/0					
6304 Grundlagen Design	60	90			5		Msn/PA	1/36
63041 Grundlagen Gestaltung			2/0/0/0			AP		
63042 Grundlagen Fotografie			0/1/0/0			AP		
63043 Programmanwendung			0/0/2/0			LT		
63044 Grundlagen Druck			0/1/0/0			LT		
6305 Medien Ökonomie	60	90			5		Ms/90	1/36
63051 Medien-Ökonomie Grundlagen			2/0/0/0					
63052 Medien-Ökonomie Anwendungen			0/2/0/0					
63053 Geschäftsmodelle			2/0/0/0					
6306 Medienproduktionstechniken	90	60	4/0/0/0		5		Ms/90	1/36
6307 Medienforschung	90	60			5	Tem/15	Ms/90	1/36
63071 Einführung in die empirische Kommunikationsforschung				1/0/0/0				
63072 Einführung in Interviewtechnik und Gesprächsführung				1/0/0/0				
63073 Methoden und Instrumente empirischer Kommunikationsforschung				0/2/0/0				
6308 Eventmanagement	90	60		2/2/0/0	5		Msn/PA	1/36
6309 Journalistisches Arbeiten 2	90	60			5	Tes/90	Ms/90	1/36
63091 Grundlagen Online, Social- und Mobile Media				2/0/0/0				
63092 Ideenfindung und kreatives Arbeiten				0/2/0/0				
6366 Web Design und Content Management	90	60			5		Ms/90	1/36
63661 Web Design				2/0/0/0				
63662 Web Content Management				0/2/0/0				
6311 Grundlagen Film & TV Production	90	60			5		Msn/PA	1/36
63111 Visuelle Kommunikation				1/1/0/0				
63112 Grundlagen Film & TV Production				1/1/0/0				
6312 Grundlagen Medienproduktion	90	60		2/2/0/0	5		Ms/90	1/36
1. und 2. Semester gesamt:	1020	780	28	24	60			12/36

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, AP = Arbeitsprobe, LT = Labortestat, PA = Projektarbeit,
Prüfungsformen: M = Modulprüfung, Pl(4) = Prüfungsleistung (Mindesnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ,
sn = sonstige, A = alternativ, BA = Bachelorarbeit, PB = Praxisbericht, PA = Projektarbeit

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung,
PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden,
SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden

Modul/ Lerneinheiten	SSZ Ah	LVS ges.	3. Sem. V/S/P/T	4. Sem. V/S/P/T	CP	PVL	PL	Gew.
6313 Anwendungsfelder der Medienkommunikation	90	60			5		Ms/90	1/36
63131 Grundbegriffe und Modelle der Medienkommunikation			1/0/0/0					
63132 Aktuelle Forschungsansätze			1/0/0/0					
63133 Digitales Lehren und Lernen			0/2/0/0			PA		
6367 Dramaturgie und Storytelling	90	60	2/2/0/0		5		Msn/PA	1/36
6315 Grundlagen des Marketing	90	60			5		Ms/90	1/36
63151 Medienmarketing und PR-Management			2/0/0/0					
63152 Einführung in die persuasive Kommunikation			2/0/0/0					
Wahlpflicht Medienproduktion 1 (1 aus 7)								
6316 Kompetenzcenter Agentur	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6317 Kompetenzcenter Digital	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6318 Kompetenzcenter Event	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6319 Kompetenzcenter Podcast	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6320 Kompetenzcenter Radio	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6321 Kompetenzcenter TV	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6368 Kompetenzcenter Web	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6322 Wissenschaftliches Publizieren	90	60			5		Msn/PA alt. Ms/90	1/36
63221 Wissenschaftliches Schreiben				0/2/0/0				
63222 Wissensmanagement				0/2/0/0		LT		
6323 Crossmedia Grundlagen	90	60		2/0/0/2	5		Msn/PA	1/36
6324 Recht	90	60			5		Ms/90	1/36
63241 Medienrecht II				2/0/0/0				
63242 Arbeitsrecht				2/0/0/0				
Wahlpflicht Medienproduktion 2 (1 aus 7)								
6325 Kompetenzcenter Agentur	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6326 Kompetenzcenter Digital	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6327 Kompetenzcenter Event	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6328 Kompetenzcenter Podcast	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6329 Kompetenzcenter Radio	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6330 Kompetenzcenter TV	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6369 Kompetenzcenter Web	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
Studienrichtungen (1 aus 4) - Digital Media and Journalism								
6342 Classic Journalism	90	60	2/2/0/0		5		Msn/PA	1/36
6372 Technology and Innovation in Journalism	90	60	2/2/0/0		5		Msn/PA	1/36

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, AP = Arbeitsprobe, LT = Labortestat, PA = Projektarbeit,
 Prüfungsformen: M = Modulprüfung, Pl(4) = Prüfungsleistung (Mindesnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ,
 sn = sonstige, A = alternativ, BA = Bachelorarbeit, PB = Praxisbericht, PA = Projektarbeit

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung,
 PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden,
 SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden

Modul/ Lerneinheiten	SSZ Ah	LVS ges.	3. Sem. V/S/P/T	4. Sem. V/S/P/T	CP	PVL	PL	Gew.
6344 News Journalism	90	60		2/2/0/0	5		Msn/PA	1/36
6373 Data Journalism	90	60		2/2/0/0	5		Msn/PA	1/36

Studienrichtungen (1 aus 4) - Media Production

6348 Screenwriting 1	90	60			5	Tem/15	Msn/PA	1/36
63481 Dramaturgie und visuelles Erzählen 1				2/0/0/0				
63482 Stoffentwicklung				0/0/2/0				
6349 Film & TV Production 1	90	60	2/0/2/0		5		Msn/PA	1/36
6350 Screenwriting 2	90	60			5		Msn/PA	1/36
63501 Dramaturgie und visuelles Erzählen 2				2/0/0/0				
63502 Drehbuchwerkstatt				0/0/2/0				
6351 Film & TV Production 2	90	60	2/0/2/0		5		Msn/PA	1/36

Studienrichtungen (1 aus 4) - eSports and Games Marketing

6354 Games, Medien und Gesellschaft	90	60			5		Ms/90	1/36
63541 Analyse gesellschaftliche Rahmenbedingungen des Gaming und eSport				2/0/0/0				
63542 eSport und Medien				2/0/0/0				
6355 Game Design	75	75	1/2/2/0		5		Msn/PA	1/36
6356 Games und eSport Management	90	60		2/2/0/0	5		Ms/90	1/36
6357 Games Marketing	90	60		2/0/0/2	5		Msn/PA	1/36

Studienrichtungen (1 aus 4) - Media and Business

6360 Rechnungswesen	90	60			5		Ms/90	1/36
63601 Internes und externes Rechnungswesen				2/0/0/0				
63602 Kalkulation und Angebot				0/2/0/0				
6361 Medien Ökonomie 2	90	60	2/2/0/0		5		Msn/PA	1/36
6362 Unternehmensführung	90	60			5		Ms/90	1/36
63621 Führung				2/0/0/0				
63622 Unternehmensorganisation				2/0/0/0				
6363 Controlling/ Risikomanagement	90	60			5		Ms/90	1/36
63631 Controlling				2/0/0/0				
63632 Risikomanagement				2/0/0/0				

3. und 4. Semester gesamt:	1080	720	24	24	60			12/36
	-15	+15	+1					

+/- Summen können je nach Auswahl differieren.

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, AP = Arbeitsprobe, LT = Labortestat, PA = Projektarbeit,
 Prüfungsformen: M = Modulprüfung, Pl(4) = Prüfungsleistung (Mindesnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ,
 sn = sonstige, A = alternativ, BA = Bachelorarbeit, PB = Praxisbericht, PA = Projektarbeit

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung,
 PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden,
 SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden

Modul/ Lerneinheiten	SSZ Ah	LVS ges.	5. Sem. V/S/P/T	6. Sem. V/S/P/T	CP	PVL	PL	Gew.
6331 Wahlpflicht Interdisziplinäres Lernen (4 aus 9)	135	15			5		Ms/90	1/36
63311 Interkulturelle Kommunikation-Interkulturell Kompetenz (Pflicht)			1/0/0/0					
63312 Medienkompetenz (Pflicht)			1/0/0/0					
63313 Sprachen			0/2/0/0			LT		
63314 Rhetorik und Kommunikation			0/2/0/0			Tem/15		
63315 Zeitmanagement - Selbstreguliertes Lernen und Organisieren			0/2/0/0			LT		
63316 Filmästhetik und -theorie			0/2/0/0			LT		
63317 Globale Herausforderungen der internationalen Politik			0/2/0/0			LT		
63318 Reflektiertes universitäres Engagement/ Tutoring			0/2/0/0			LT		
6332 Crossmedia Kampagnen	90	60	0/0/4/0		5	AP	Mm/30	1/36
6371 Gründungsmanagement	90	60			5		Ms/90	1/36
63711 Steuerliche und rechtliche Grundlagen			2/0/0/0					
63712 Produktentwicklung und Businessplanung			2/0/0/0			Tes/90		

Wahlpflicht Medienproduktion 3 (1 aus 7)

6334 Kompetenzcenter Agentur	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6335 Kompetenzcenter Digital	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6336 Kompetenzcenter Event	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6337 Kompetenzcenter Podcast	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6338 Kompetenzcenter Radio	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6339 Kompetenzcenter TV	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6370 Kompetenzcenter Web	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36

Studienrichtungen (1 aus 4) - Digital Media and Journalism

6346 Multimedia Journalism	90	60	2/2/0/0		5		Msn/PA	1/36
6374 Immersive Journalism	90	60	2/2/0/0		5		Msn/PA	1/36

Studienrichtungen (1 aus 4) - Media Production

6352 Screenwriting 3	90	60	0/4/0/0		5		Msn/PA	1/36
6353 Film & TV Production 3	90	60	0/4/0/0		5		Msn/PA	1/36

Studienrichtungen (1 aus 4) - eSports and Games Marketing

6358 Digital Business	90	60			5		Ms/90	1/36
63581 Customer Relationship Management			1/1/0/0					
63582 Digitale Geschäftsmodelle			1/1/0/0					
6359 eSport & Events	90	60	0/4/0/0		5		Msn/PA	1/36

Studienrichtungen (1 aus 4) - Media and Business

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, AP = Arbeitsprobe, LT = Labortestat, PA = Projektarbeit, Prüfungsformen: M = Modulprüfung, Pl(4) = Prüfungsleistung (Mindesnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ, sn = sonstige, A = alternativ, BA = Bachelorarbeit, PB = Praxisbericht, PA = Projektarbeit

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung, PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden, SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden

Modul/ Lerneinheiten	SSZ Ah	LVS ges.	5. Sem. V/S/P/T	6. Sem. V/S/P/T	CP	PVL	PL	Gew.
6375 Human Resource Management	90	60			5		Ms/90	1/36
63751 Personalmanagement			2/0/0/0					
63752 Recruitment			2/0/0/0					
6365 Internationales Management	90	60	2/2/0/0		5		Ms/90	1/36
6340 Lehrprojekt Medienunternehmen	435	15			15		Msn/PB12	3/36
63402 Modulcoaching				0/0/0/1				
6341 Bachelorprojekt	435	15			15			3/36
63411 Bachelorarbeit							BA	
63412 Tutorium für Examenskandidaten				0/0/0/1				
5. und 6. Semester gesamt:	1440	345	21	2	60			12/36
	+15	+15	+1					

+/- Summen können je nach Auswahl differieren.

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, AP = Arbeitsprobe, LT = Labortestat, PA = Projektarbeit,
 Prüfungsformen: M = Modulprüfung, Pl(4) = Prüfungsleistung (Mindesnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ,
 sn = sonstige, A = alternativ, BA = Bachelorarbeit, PB = Praxisbericht, PA = Projektarbeit

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung,
 PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden,
 SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden