

**Studienablaufplan**

**Medienmanagement (B.A.)**

➔ [Onlineversion öffnen](#)

<b>Modul/ Lerneinheiten</b>	<b>SSZ</b>	<b>LVS</b>	<b>1. Sem.</b>	<b>2. Sem.</b>	<b>CP</b>	<b>PVL</b>	<b>PL</b>	<b>Gew.</b>
	<b>Ah</b>	<b>ges.</b>	<b>V/S/P/T</b>	<b>V/S/P/T</b>				
6301 Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten	90	60			5		Ms/90	1/36
63011 Grundbegriffe und Techniken wissenschaftlichen Arbeitens			1/1/0/0			Tes/90		
63012 Methoden der empirischen Sozialforschung			1/1/0/0			Tes/90		
6302 Grundlagen der Medieninformatik	90	60			5			1/36
63021 Grundlagen der Medieninformatik			2/0/0/0				Pls/45	1/2*
63022 Grundlagen der Medieninformatik			0/2/0/0				Plsn/PA	1/2*
6303 Grundlagen Design	90	60	4/0/0/0		5	Tes/90	Ms/90	1/36
6304 Medienmärkte	90	60	4/0/0/0		5		Ms/90	1/36
6305 Medienproduktionstechnik 1	90	60	4/0/0/0		5		Ms/90	1/36
6306 Journalismus 1	90	60	4/0/0/0		5	Tes/90	Ms/90	1/36
6307 Dramaturgie und Narration	90	60		4/0/0/0	5	Tes/90	Ms/90	1/36
6308 Grundlagen AV-Design	90	60			5	Tes/90	Msn/PA	1/36
63081 Fotografie				0/1/0/0				
63082 Videoproduktion				1/2/0/0				
6309 Medienbetriebswirtschaft	90	60		4/0/0/0	5		Ms/90	1/36
6310 Projektmanagement	90	60		4/0/0/0	5		Ms/90	1/36
6311 Einführung in die Medien- und Kommunikationswissenschaft	90	60			5		Ms/90	1/36
63111 Theorien und Modelle der Medien- und Kommunikationswissenschaft				2/0/0/0				
63112 Einführung in die Mediengeschichte				1/0/0/0				
63113 Anwendungsfelder der Medien- und Kommunikationswissenschaft				0/1/0/0				
6312 Journalismus 2	90	60		4/0/0/0	5	Tes/90	Ms/90	1/36
<b>1. und 2. Semester gesamt:</b>	<b>1080</b>	<b>720</b>	<b>24</b>	<b>24</b>	<b>60</b>			<b>12/36</b>

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, Prüfungsformen: M = Modulprüfung, Pl(4) = Prüfungsleistung (Mindestnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ, sn = sonstige, BA = Bachelorarbeit, B = Beleg, PB = Praxisbericht, PA = Projektarbeit

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung, PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden, SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden

Modul/ Lerneinheiten	SSZ Ah	LVS ges.	3. Sem. V/S/P/T	4. Sem. V/S/P/T	CP	PVL	PL	Gew.
6313 Eventmanagement	90	60	4/0/0/0		5		Msn/PA	1/36
6314 Medienproduktion Audio	90	60	0/0/4/0		5		Msn/PA	1/36
6315 Medienproduktion Text	90	60			5		Msn/PA	1/36
63151 Medienproduktion Text			0/0/2/0					
63152 Drucksysteme			0/0/1/0					
63153 Content-Management-Systeme			0/0/1/0					
6316 Medienproduktion Video	90	60			5		Msn/PA	1/36
63161 Medienproduktion Video			0/0/2/0					
63162 Videoproduktionssysteme			0/0/2/0					
6325 Medienrecht	90	60		4/0/0/0	5		Ms/90	1/36
6326 Wissenschaftliches Publizieren	90	60			5		Msn/PA	1/36
63261 Wissenschaftliche Recherche, Konzeption und Dokumentation				0/2/0/0		Tes/3		
63262 Wissenschaftliches Schreiben und Veröffentlichen				0/2/0/0				
6327 Marktforschung	90	60		4/0/0/0	5		Ms/90	1/36

#### Wahlpflicht Medienpraxis (1 aus 4)

Medienpraxis Agentur								
6328 Medienpraxis Agentur 1	90	60		0/0/4/0	5		Msn/PA	1/36
Medienpraxis Event								
6329 Medienpraxis Event 1	90	60		0/0/4/0	5		Msn/PA	1/36
Medienpraxis Radio								
6330 Medienpraxis Radio 1	90	60		0/0/4/0	5		Msn/PA	1/36
Medienpraxis Redaktion								
6331 Medienpraxis Redaktion 1	90	60		0/0/4/0	5		Msn/PA	1/36

#### Studienrichtung (1 aus 4) - Business

6317 Digitales Marketing	90	60	2/2/0/0		5	Tes/90	Ms/90	1/36
6318 Wirtschaftsrecht	90	60	4/0/0/0		5		Ms/90	1/36
6332 Human Ressource Management	90	60			5		Ms/90	1/36
63321 Personalmanagement				2/0/0/0				
63322 Arbeitsrecht				2/0/0/0				
6333 Operatives und Strategisches Medienmanagement	90	60		0/4/0/0	5		Ms/90	1/36

#### Studienrichtung (1 aus 4) - Esports-Marketing

6319 Digitales Marketing	90	60	2/2/0/0		5	Tes/90	Ms/90	1/36
6320 Grundlagen Esports	90	60	2/2/0/0		5		Ms/90	1/36
6334 Esports Management	90	60		2/2/0/0	5		Msn/PA	1/36

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, Prüfungsformen: M = Modulprüfung, Pl(4) = Prüfungsleistung (Mindesnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ, sn = sonstige, BA = Bachelorarbeit, B = Beleg, PB = Praxisbericht, PA = Projektarbeit

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung, PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden, SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden

Modul/ Lerneinheiten	SSZ Ah	LVS ges.	3. Sem. V/S/P/T	4. Sem. V/S/P/T	CP	PVL	PL	Gew.
6335 Event Marketing in Esports & Games	90	60			5			1/36
63351 Event-Marketing und -Kommunikation				0/2/0/0			Plsn/PA	1/2*
63352 Games Event				0/0/2/0			Plsn/PA	1/2*
<b>Studienrichtung (1 aus 4) - Digital Journalism</b>								
6321 Journalism Practice	90	60	2/2/0/0		5		Msn/PA	1/36
6322 Technology and Innovation in Journalism	90	60	2/2/0/0		5		Ms/90	1/36
6336 Data Journalism	90	60		2/2/0/0	5		Msn/PA	1/36
6337 Investigative Journalism	90	60		2/2/0/0	5		Msn/PA	1/36
<b>Studienrichtung (1 aus 4) - Production</b>								
6323 Corporate Video Development	90	60	2/2/0/0		5		Msn/PA	1/36
6324 Field Production	90	60	2/2/0/0		5	Tes/90	Msn/PA	1/36
6338 Screenwriting & Content Development	90	60		2/2/0/0	5		Msn/PA	1/36
6339 Studio Production	90	60		2/2/0/0	5		Msn/PA	1/36
<b>3. und 4. Semester gesamt:</b>	<b>990</b>	<b>780</b>	<b>24</b>	<b>28</b>	<b>65</b>			<b>13/36</b>
	<b>+180</b>	<b>-120</b>		<b>-8</b>	<b>-</b>			<b>-2/36</b>
					<b>10</b>			

+/- Summen können je nach Auswahl differieren.

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, Prüfungsformen: M = Modulprüfung, Pl(4) = Prüfungsleistung (Mindesnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ, sn = sonstige, BA = Bachelorarbeit, B = Beleg, PB = Praxisbericht, PA = Projektarbeit

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung, PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden, SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden

Modul/ Lerneinheiten	SSZ		LVS		5. Sem.		6. Sem.		CP	PVL	PL	Gew.
	Ah	ges.	V/S/P/T	V/S/P/T	V/S/P/T	V/S/P/T						

### Wahlpflicht Medienpraxis (1 aus 4)

Medienpraxis Agentur												
6343 Medienpraxis Agentur 2	90	60	0/0/4/0		5	Msn/PA		1/36				
Medienpraxis Event												
6344 Medienpraxis Event 2	90	60	0/0/4/0		5	Msn/PA		1/36				
Medienpraxis Radio												
6345 Medienpraxis Radio 2	90	60	0/0/4/0		5	Msn/PA		1/36				
Medienpraxis Redaktion												
6346 Medienpraxis Redaktion 2	90	60	0/0/4/0		5	Msn/PA		1/36				

6340 Gründungsmanagement	90	60			5	Ms/90		1/36				
63401 Steuerliche und rechtliche Grundlagen			2/0/0/0									
63402 Produktentwicklung und Businessplanung			2/0/0/0									
6341 Interdisziplinäres Lernen	90	60			5	Msn/B		1/36				
63411 Vorlesungsreihe Akademischer Dialog			2/0/0/0				Tes/5					
63412 Wahlpflicht Kompetenzfeld (1 von 3)			0/2/0/0									
6342 Medientechnologien	90	60	2/2/0/0		5	Ms/90		1/36				

### Studienrichtung (1 aus 4) - Business

6347 Intercultural Business Communication	90	60			5	Ms/90		1/36				
63471 Grundlagen der interkulturellen Wirtschaftskommunikation			2/0/0/0									
63472 Intercultural Training			0/2/0/0									
6348 Kosten- und Leistungsrechnung für Medienunternehmen	90	60	0/4/0/0		5	Ms/90		1/36				

### Studienrichtung (1 aus 4) - Esports-Marketing

6349 Esports Event	90	60	2/2/0/0		5	Tes/90		Msn/PA		1/36		
6350 Operatives Marketing	90	60			5	Ms/90		1/36				
63501 Marketing Tools			0/2/0/0									
63502 Online-Plattformen			0/0/2/0				Tes/90					

### Studienrichtung (1 aus 4) - Digital Journalism

6351 Immersive Journalism	90	60	2/2/0/0		5	Ms/90		1/36				
6352 Journalism Studies	90	60	2/2/0/0		5	Msn/PA		1/36				

### Studienrichtung (1 aus 4) - Production

6353 Advanced Creative Writing	90	60	2/2/0/0		5	Msn/PA		1/36				
6354 Creative Media Production	90	60	0/4/0/0		5	Msn/PA		1/36				

6355 Lehrprojekt Unternehmen	435	15			15	Msn/PB		3/36				
63552 Einführung in die Modulanforderungen			0/1/0/0									

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, Prüfungsformen: M = Modulprüfung, Pl(4) = Prüfungsleistung (Mindesnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ, sn = sonstige, BA = Bachelorarbeit, B = Beleg, PB = Praxisbericht, PA = Projektarbeit

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung, PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden, SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden

<b>Modul/ Lerneinheiten</b>	<b>SSZ</b>	<b>LVS</b>	<b>5. Sem.</b>	<b>6. Sem.</b>	<b>CP</b>	<b>PVL</b>	<b>PL</b>	<b>Gew.</b>
	<b>Ah</b>	<b>ges.</b>	<b>V/S/P/T</b>	<b>V/S/P/T</b>				
6356 Bachelorprojekt	435	15			15			3/36
63561 Bachelorarbeit							BA	
63562 Tutorium				0/0/0/1				
<b>5. und 6. Semester gesamt:</b>	<b>1320</b>	<b>450</b>	<b>28</b>	<b>2</b>	<b>65</b>			<b>13/36</b>
	<b>+180</b>	<b>-120</b>	<b>-8</b>		<b>-</b>			<b>-2/36</b>
					<b>10</b>			

+/- Summen können je nach Auswahl differieren.

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, Prüfungsformen: M = Modulprüfung, Pl(4) = Prüfungsleistung (Mindestnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ, sn = sonstige, BA = Bachelorarbeit, B = Beleg, PB = Praxisbericht, PA = Projektarbeit

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung, PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden, SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden